

„Mitmekülgsete digitaalsete võimaluste kasutamine töös lastega – edasijõudnutele “ õppekava

Täienduskoolitusasutuse nimetus	Koolituskeskus Luwi
Õppekava nimi	Mitmekülgsete digitaalsete võimaluste kasutamine töös lastega - edasijõudnutele
Õppekavarühm	Arvutikasutus
Õppe kogumaht (akadeemilistes tundides)	8 akadeemilist tundi, millest 6 tundi auditoorset tööd veebikeskkonnas Zoom (korraga kohtutakse 90 minutit, kokku 3 kohtumist) ja 2 tundi iseseisvat tööd
Õppekava koostamise alus	Kutsestandard Õpetaja, tase 6, kompetents B.2.2 Õpi- ja õpetamistegevuse kavandamine, tegevusnäitaja 2. valib lähtuvalt õpieesmärkidest ning õppija arengutasemest sobiva õpivara; märkab õpivara puudusi ja teeb organisatsiooni (aine)valdkonna juhtidele ettepanekuid õpivara kohandamiseks ja koostamiseks; otsib ja levitab digitaalset õpivara ja digitehnoloogiaid, mis võimaldavad tõhusalt saavutada õpieesmarke.
Sihtgrupp	Lasteaiaõpetajad, I kooliastme õpetajad, lapsehoidjad, teised huvilised
Õppe alustamise tingimused	Tunneb huvi digitaalsete võimaluste kasutamise vastu ja on valmis õpitud keskkondi töös lastega järgi proovima.
Õppe eesmärk	Eesmärk on arendada õpetajate ja teiste lastega tegelejate digitaalseid oskusi, e-ülesannete ja digitaalsete tegevuste kasutamisel. Läbi praktiliste tegevuste saavad osalejad õppida tundma uusi ja keerulisemaid keskkondi ja selle käigus luuakse juba ka enda jaoks esimesed ülesanded.
Õpiväljundid	Koolituse läbinu: <ul style="list-style-type: none"> • arendab edasi enda oskusi e-keskkondade kasutamisel; • täiendab enda olemasolevaid oskuseid e-keskkondade kasutamise osas; • kasutab erinevaid e-keskkondi õppetöö planeerimisel; • valib oma õppetöö planeerimisel eale vastavad ja laste huvidele sobivad e-keskkonnad; • teeb interaktiivseid slaide ja mängu.
Õppesisu	Koolitusel läbitakse järgmised teemad: <ul style="list-style-type: none"> • Orienteerumine ja õuesõpe digivahenditega (Loquiz, QR-koodi jaht) • Erinevad õppemängud töö mitmekesistamiseks (WordWall, H5P, Plickers) • Ajurünnakute tegemine (Answersgarden, WordCloud, WordArt, Mindmup) • Rühma/klassi haldusvahendid (Classroomscreen) • Plakatid, tänukirjad ja kiituskirjad (Canva, Crello) • Interaktiivsed mängud ja tegevused (Genially) • Slaidide tegemine (Nearpod, Google Slides, Presi, Slido)
Õppemeetodid	Rühmatöö, loeng, praktiline ülesannete tegemine, ajurünnakud.

Iseseisev töö	Kursus lõppeb rühmatööna kolme digitaalse ülesande planeerimise ja tegemisega.
Õppematerjalide loend	Koolitaja poolt koostatud õppematerjalid
Nõuded õpingute lõpetamiseks, sh hindamismeetodid ja hindamiskriteeriumid	Õpilane on osalenud 80% õppetöös. Hindamismeetod: digitaalsed ülesanded Hindamiskriteerium: on koostöös rühmakaaslastega koostanud 3 e-ülesannet ja saanud sellele koolitajalt positiivse hinnangu.
Kursuse läbimisel väljastatav dokument (tunnistus või tõend).	Tunnistus, kui õpingute lõpetamise nõuded on täidetud. Tõend, kui õpitulemusi ei saavutatud, kuid õppija võttis osa õppetööst. Tõend väljastatakse vastavalt osaletud kontakttundide arvule.
Koolitaja kompetentsust tagava kvalifikatsiooni või õpi- ja töökogemuse kirjeldus.	Kõrgharidus ja töökogemus õpetatavas valdkonnas.
Õppemaksu tasumise kord ja tähtaeg	http://luwi.ee/oppekorraldus_ja_kvaliteedi_tagamine/
Õppemaksu tagastamise alused ja kord	http://luwi.ee/oppekorraldus_ja_kvaliteedi_tagamine/
Vaidluste lahendamise kord	http://luwi.ee/oppekorraldus_ja_kvaliteedi_tagamine/
Õppekeskkonna kirjeldus	http://luwi.ee/oppekorraldus_ja_kvaliteedi_tagamine/
Kvaliteedi tagamise tingimused ja kord	http://luwi.ee/oppekorraldus_ja_kvaliteedi_tagamine/
Õppekava kinnitamise aeg:	28.06.2021